# סיכום סשן עבודה- 16.10.21

* בדיקת סף סטטיסטי –
  + לפי הצעת שי – החלפה של חישוב הסף ע"י מקסימום לחישוב הסף ע"י סטטיסטיקה.
  + בהתחלה – נעשתה בדיקה של מהו אחוז הפיקסלים שנשארים לאחר העברת הסף, המידע הוצא ונשמר ונכתב סקריפט ייעודי.
    - עבור רוב הקונפיגורציות – מס' הפיקסלים שנשמר קטן מהאחוז (אם נבחר סף 0.03 – פחות מ-3% מהפיקסלים עוברים סף).
    - עבור קונפיגורציות בודדות נשמרים פיקסלים כאחוז הסף, בעיקר בגדלים קטנים.
  + נעשתה בדיקת סף סטטיסטי אל מול סף מקסימום עבור סף אקטיבציה של 0.3,0.03,0.01:
    - עבור הספים הנמוכים, השינוי זניח ()
    - עבור 0.3 , סף מקסימום חווה ירידה משמועתית בכמות היקסלים בעוד שסף סטטיסטי כמעט ולא חווה שינוי ()
  + הוחלט להשאיר את הסף הסטטיסטי, בתקווה ע"מ לקבל שליטה יותר גבוהה על סף האקטיבציה (ייתכן וזו טעות)
* בדיקת רוחב LFSC –
  + בעקבות שיחה עם חדווה.
  + נעשתה בדיקה של LFSC עם ובלי רוחב.
  + שיפור משמעותי ללא רוחב, חוסר ב-ghosting והגדלת חדות כללית.
  + Well ill be
  + מעלה תהיה לגבי ההחלקה שחדווה מדברת עליה כל הזמן + מה שמוסטפה עשה.
  + שווה לבדוק LFSWC מדורג – LFSC קולינארי – סף – LSFC אורתוגונלי – סף.

# תוכניות להמשך

* לבדוק סיכומים קודמים לרעיונות.
* לבדוק:
  + החלקה מדורגת.
  + משקולי ניגודיות/החלקה (חוה-דוקטורט)
  + מסיכות חציון לפי גדלים בזמן CCLF (שי)
* להמשיך HDR